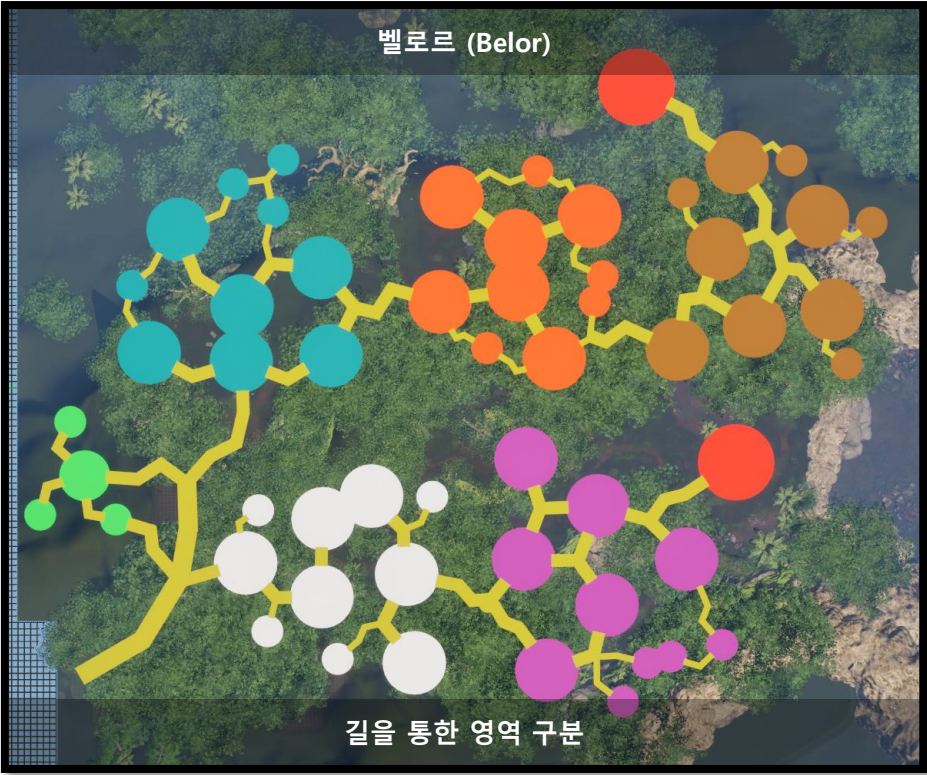
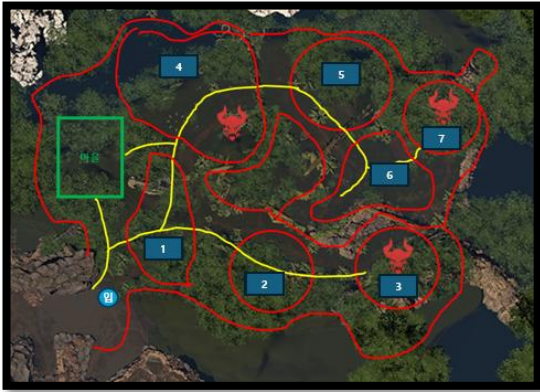


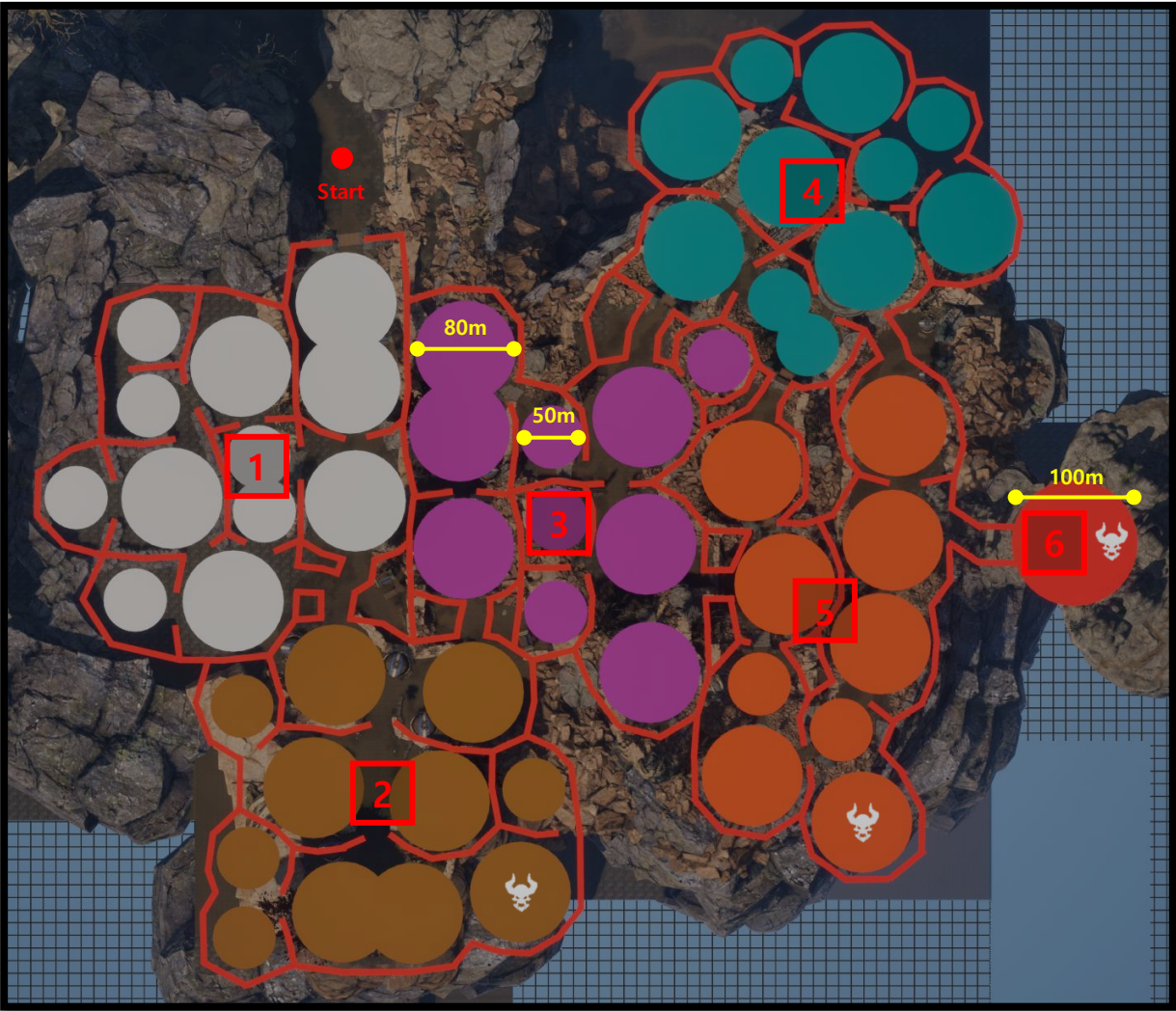
3지역 세부 레벨 사항

울가르, 벨로르

울가르 및 벨로르 지역별 세부 영역 구분



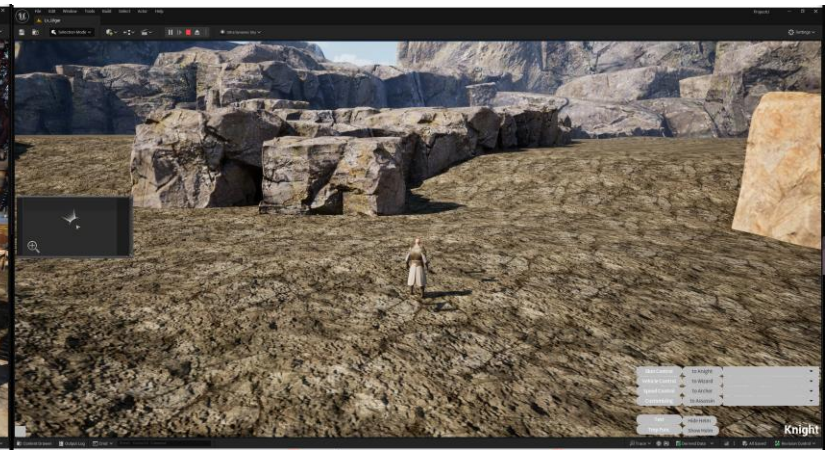
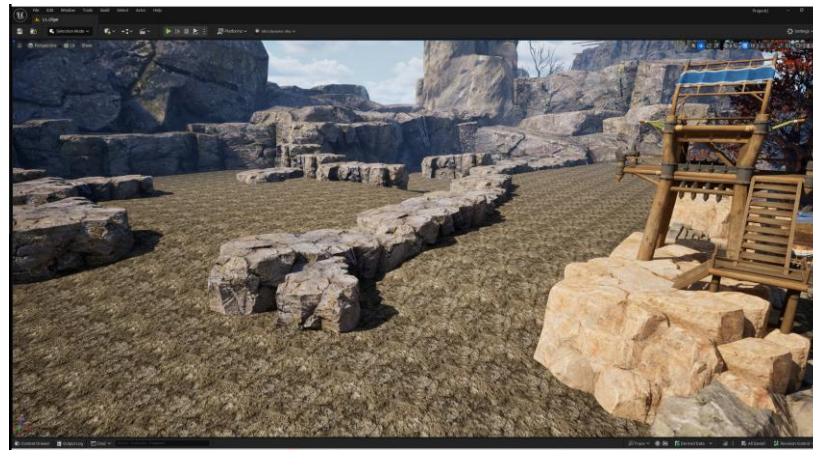
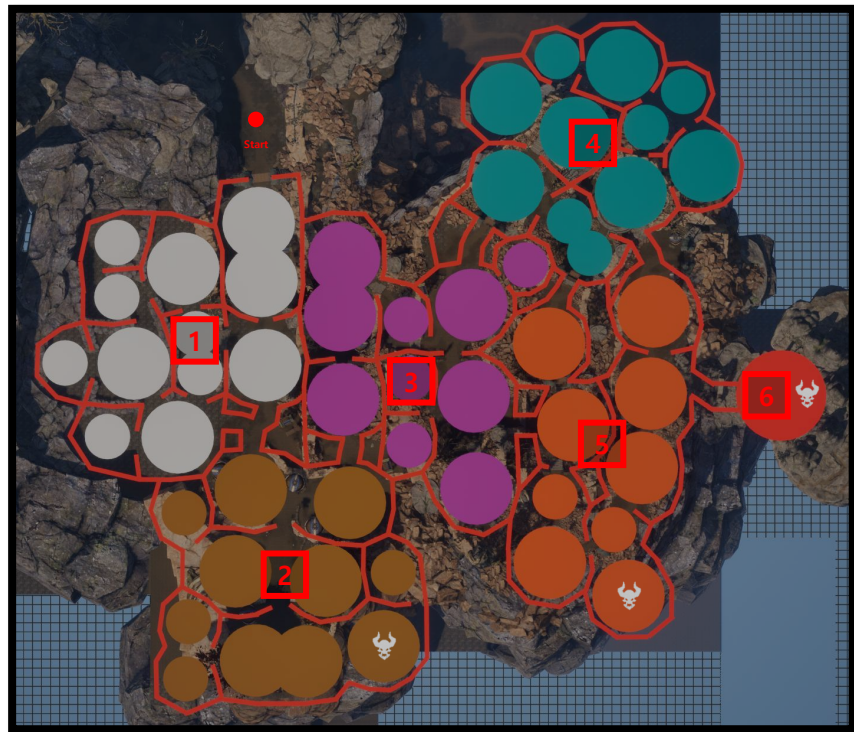
울가르 (Ulgar) 레벨 지역별 세부 내용



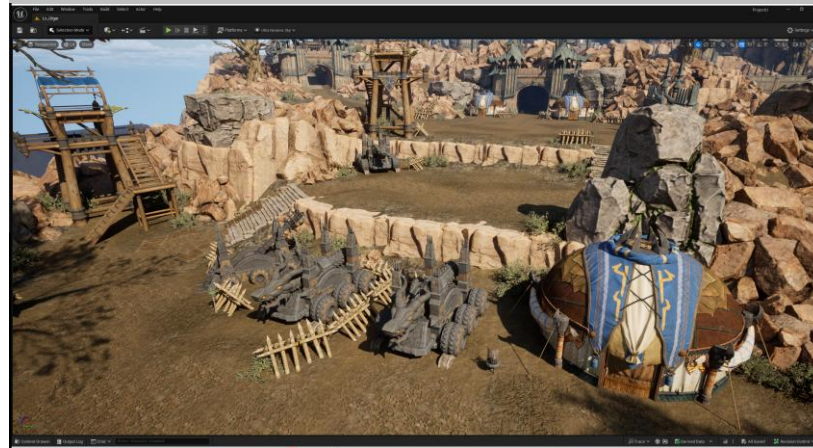
번호	지역 이름	레벨	주요 몬스터	보스	비고
1	하위 주둔지	-	-	-	
2	상위 주둔지	-	-	있음	
3	중앙 집결지	-	-	-	
4	갑주 대장간	-	-	-	
5	지휘 구역	-	-	있음	
6	울가르 왕좌	-	-	있음	보스 전용 구역

※ 레벨 기준은 1차 세일즈 기준으로 런칭 시와 달라질 수 있습니다.

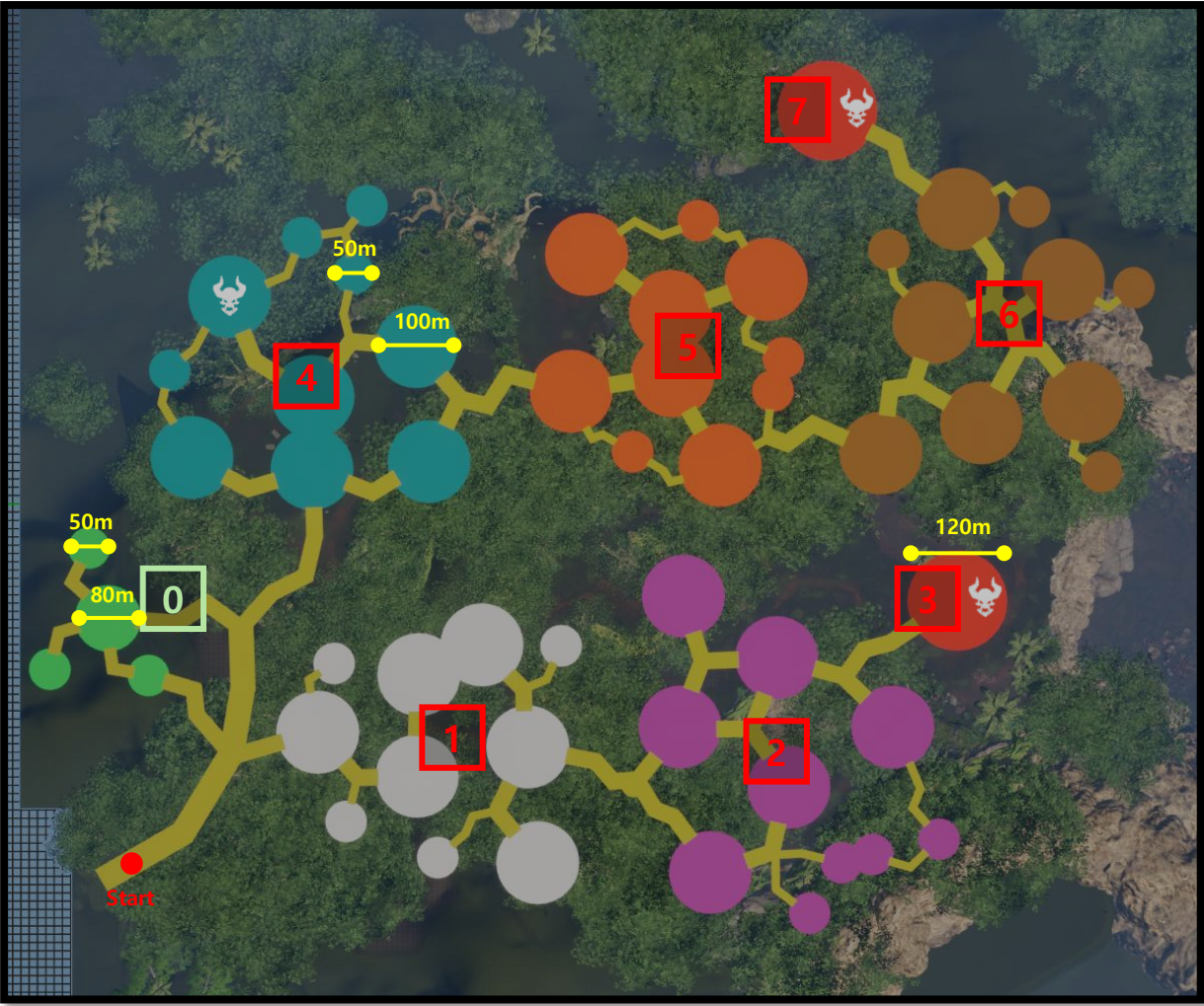
울가르 (Ulgar) 레벨 지역별 세부 내용



단차를 이용한 지형 차폐 구성



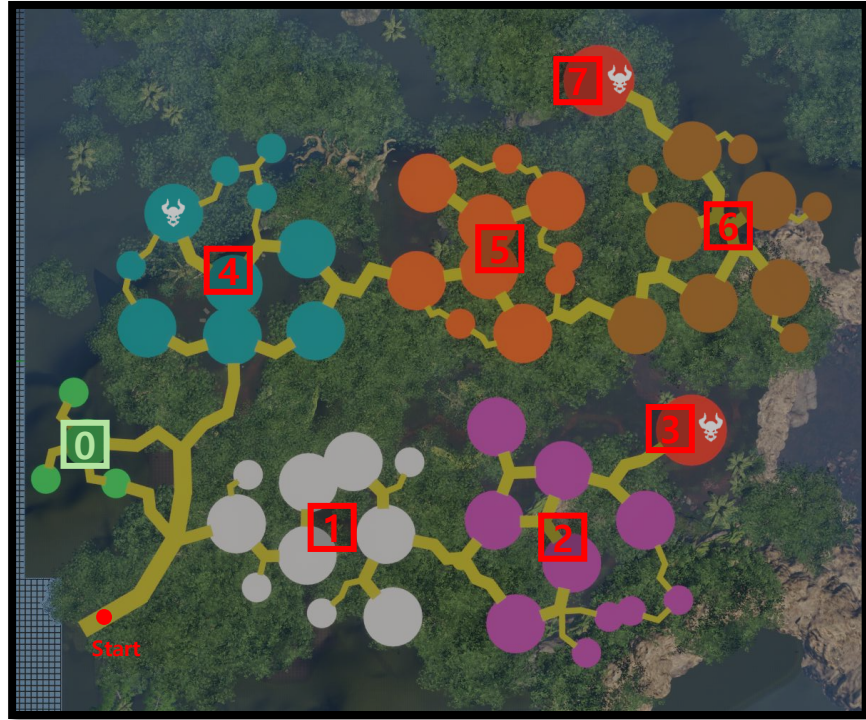
벨로르 (Belor) 레벨 지역별 세부 내용



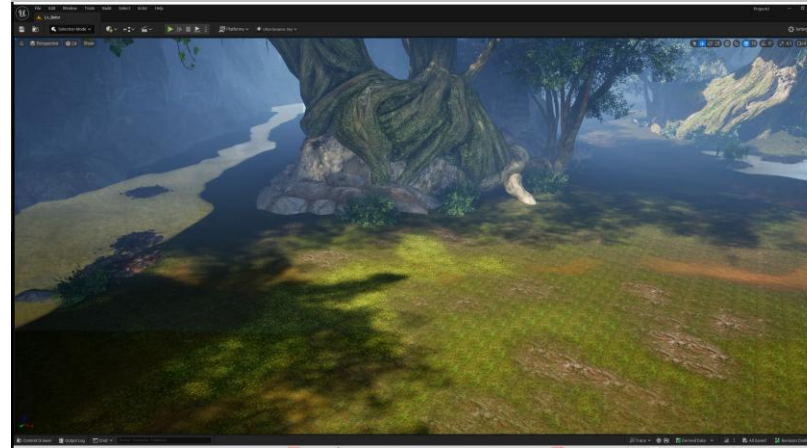
번호	지역 이름	레벨	주요 몬스터	보스	비고
0	고요한 접경지	마을	-	-	
1	뒤틀린 숲	-	-	-	
2	뱀의 둥지	-	-	-	
3	맹독의 둥지	-	-	있음	보스 전용 공간
4	혼드의 숲	-	-	-	
5	나무의 숲	-	-	-	
6	골렘의 땅	-	-	-	
7	정기의 땅	-	-	있음	보스 전용 공간

※ 레벨 기준은 1차 세일즈 기준으로 런칭 시와 달라질 수 있습니다.

벨로르 (Belor) 레벨 지역별 세부 내용



대형 나무와 바위를 이용한 지형 차폐 구성



4지역 관련 안내 사항



4지역 연결 시 7번 보스 구역에서 넘어가는 형태로 연결 예정
(해당 구역에 있는 보스가 연결 지점의 수호자 형태로 배치)



연결 지점의 문 예제
(반지의 제왕 2, 모리아 광산 입구)

